

REGULAMIN ŚWIADCZENIA USŁUG DROGĄ ELEKTRONICZNĄ PRZEZ WIOLETĘ BARAN „GADGETFUN”

I. Postanowienia ogólne.

1. Niniejszy Regulamin określa rodzaje, zakres i warunki świadczenia usług drogą elektroniczną przez Wioletę Baran prowadząca działalność gospodarczą pod firmą *Gadgetfun Wioleta Baran*, z siedzibą w Sosnowcu (41-203) przy ul. Baczyńskiego 25a, działającą pod numerem NIP: 6871883520, REGON: 385198972; adres e-mail: w.baran@gadgetfun.com.pl, strona internetowa: www.gadgetfun.com.pl;

2. Użyte w Regulaminie terminy oznaczają:

1) Gadgetfun lub Usługodawca - Wioleta Baran prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Gadgetfun Wioleta Baran z siedzibą w Sosnowcu (41-203) przy ul. Baczyńskiego 25a, działającą pod numerem NIP: 6871883520, REGON: 385198972;

2) Prawo telekomunikacyjne - ustawa z dnia 16 lipca 2004 r. - Prawo telekomunikacyjne (Dz. U. Nr 171, poz. 1800 z późn. zm.);

3) Strona internetowa – strona internetowa Gadgetfun, dostępna pod adresem www.gadgetfun.com.pl

4) Ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną - ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną z dnia 18 lipca 2002 r. (Dz. U. Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.);

5) System teleinformatyczny - zespół współpracujących ze sobą urządzeń informatycznych i oprogramowania, zapewniający przetwarzanie i przechowywanie, a także wysyłanie i odbieranie danych poprzez sieci telekomunikacyjne za pomocą właściwego dla danego rodzaju sieci urządzenia końcowego w rozumieniu Prawa telekomunikacyjnego;

6) Świadczenie usługi drogą elektroniczną - wykonanie usługi świadczonej bez jednoczesnej obecności stron (na odległość), poprzez przekaz danych na indywidualne żądanie usługobiorcy, przesyłanej i otrzymywanej za pomocą urządzeń do elektronicznego przetwarzania, włącznie z kompresją cyfrową, i przechowywania danych, która jest w całości nadawana, odbierana lub transmitowana za pomocą sieci telekomunikacyjnej w rozumieniu Prawa telekomunikacyjnego;

7) Usługa lub Usługi - usługi świadczone drogą elektroniczną przez Gadgetfun opisane w niniejszym Regulaminie;

8) Środki komunikacji elektronicznej - rozwiązania techniczne, w tym urządzenia teleinformatyczne i współpracujące z nimi narzędzia programowe, umożliwiające indywidualne porozumiewanie się na odległość przy wykorzystaniu transmisji danych między systemami teleinformatycznymi;

9) Usługobiorca lub Użytkownik - podmiot korzystający z usług Gadgetfun, będący osobą fizyczną, osobą prawną albo jednostką organizacyjną nieposiadającą osobowości prawnej, zobowiązany do przestrzegania niniejszego Regulaminu.

3. Rozpoczęcie korzystania z którejkolwiek z Usług, opisanych w części II niniejszego Regulaminu jest równoznaczne z pełną akceptacją przez Usługobiorcę warunków niniejszego Regulaminu bez konieczności sporządzenia odrębnej umowy.

II. Rodzaje i zakres Usług objętych Regulaminem.

Niniejszy Regulamin dotyczy następujących Usług świadczonych drogą elektroniczną przez Gadgetfun:

1) **Newsletter** - Usługa polegająca na wysyłaniu wiadomości o ofertach i promocjach Usługodawcy, za pomocą poczty elektronicznej do Użytkowników, poprzez moduł mailingowy. Usługa dostępna jest bezpłatnie dla wszystkich Użytkowników sieci Internet. Formularz rejestracyjny, stanowiący jednocześnie złożenie zamówienia na otrzymywanie Newslettera, dostępny jest na Stronie internetowej www.gadgfun.com.pl. Usługobiorca może w każdej chwili zrezygnować z otrzymywania Newslettera poprzez kliknięcie hiperłącza o treści „Wypisz się”, zawartego w każdej wiadomości e-mail przesyłanej Usługobiorcy z treścią Newslettera. Usługobiorca, składając zamówienie na otrzymywanie Newslettera, godzi się na otrzymywanie zawartych w nim informacji, także jeżeli mają one charakter informacji handlowej.

2) **Oferta Handlowa** – Usługa polega na informowaniu Użytkowników o produktach usługach oferowanych przez Usługodawcę, poprzez zamieszczenie katalogu usługi produktów na Stronie internetowej www.gadgetfun.pl oraz jej podstronach. Usługa dostępna jest bezpłatnie dla wszystkich Użytkowników sieci Internet.

3) **Zamówienie** – umowa sprzedaży produktów i usług zawierana pomiędzy Usługodawcą i Usługobiorcą za pomocą środków porozumiewania się na odległość wskazanych na Stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl. Zamówienie jest skuteczne i wiążące dla Użytkownika z chwilą otrzymania od Usługodawcy potwierdzenia jego przyjęcia określającego warunki jego realizacji oraz cenę. Usługa ma charakter odpłatny, dostępna jest dla wszystkich Użytkowników sieci Internet, którzy złożą stosowne Zamówienie u Usługodawcą za pośrednictwem środków służących do porozumiewania się na odległość wskazanych na Stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl

III. Warunki świadczenia usług drogą elektroniczną.

1. Prawidłowe świadczenie Usług drogą elektroniczną wymaga spełnienia przez Użytkownika następujących wymagań technicznych, niezbędne do współpracy z systemem teleinformatycznym Usługodawcy:

- 1) dostęp do sieci Internet;
- 2) czynne konto poczty elektronicznej (e-mail) oraz oprogramowanie do jego odczytu,
- 3) przeglądarka internetowa: Internet Explorer w wersjach 5.5 i wyższych lub Operaw wersjach 7.x i wyższych lub Firefox w wersjach 1.x i wyższych lub Google Chrome w wersji 5.0 i wyższych lub Safari 5 lub wyższy, akceptująca pliki Cookies.

2. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności z tytułu istnienia problemów lub ograniczeń technicznych dotyczących sprzętu lub oprogramowania wykorzystywanego przez Użytkownika.

3. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za przerwy w świadczeniu Usług wynikające z awarii lub przypadków wadliwego funkcjonowania systemów teleinformatycznych pozostających poza wpływem Usługodawcy.

4. Usługobiorca zobowiązany jest do przestrzegania zakazu nadużywania środków komunikacji elektronicznej oraz dostarczania przez lub do systemów teleinformatycznych Usługodawcy treści:

- 1) powodujących lub mających na celu zachwianie pracy lub przeciążenie systemów teleinformatycznych Usługodawcy lub innych podmiotów biorących bezpośredni lub pośredni udział w świadczeniu usług drogą elektroniczną,
- 2) niezgodnych z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa oraz postanowieniami Regulaminu,
- 3) naruszających dobra osób trzecich, ogólnie przyjęte normy społeczne, moralne lub godzące w dobre obyczaje, jak również treści obraźliwych czy naruszających czyjąkolwiek godność.

4. W przypadkach szczególnych, mających wpływ na bezpieczeństwo lub stabilność systemu teleinformatycznego, Usługodawca uprawniony jest do czasowego zaprzestania lub ograniczenia świadczenia Usług, bez wcześniejszego powiadomienia Użytkowników oraz do przeprowadzenia prac konserwacyjnych mających na celu przywrócenie bezpieczeństwa i stabilności systemu teleinformatycznego.

5. Niezależnie od powyższego Usługodawca ma prawo zaprzestać świadczenia Usług w każdym czasie, jeżeli takie uzasadnione żądanie zostanie zgłoszone wobec niej przez dostawcę Internetu lub inny uprawniony podmiot. Usługodawca nie odpowiada za szkody spowodowane wadliwym działaniem systemu transmisji, w tym awariami sprzętu, opóźnieniami i zakłóceniami przesyłu informacji.

6. Usługodawca zastrzega sobie prawo do przerwania świadczenia Usług w przypadku stwierdzenia naruszenia przez Użytkownika niniejszego Regulaminu, obowiązującego prawa lub ogólnie przyjętych norm społecznych i moralnych.

IV. Dodatkowe informacje o świadczeniu Usług drogą elektroniczną.

1. Usługodawca zapewnia działanie systemu teleinformatycznego, którym się posługuje w taki sposób, że Użytkownik, w zakresie Usług opisanych w rozdziale II pkt 1 i 2 Regulaminu, może nieodpłatnie, w każdej chwili zakończyć korzystanie z Usługi. Zakończenie lub przerwanie Usługi określonej w rozdziale II pkt 3 Regulaminu wymaga jednoznacznego poinformowania Usługodawcy i odbywa się na warunkach ustalonych przez Strony.
2. Usługodawca czyniąc zadość obowiązkowi określonym w art. 6 Ustawy świadczeniu usług drogą elektroniczną informuje, że korzystanie z Usługi świadczonej drogą elektroniczną może wiązać się z ryzykiem. Ewentualne zagrożenia związane z korzystaniem z tych usług, a także środki techniczne dostępne Użytkownikom w celu ich zminimalizowania, opisane zostały w *Informacja o szczególnych zagrożeniach związanych z korzystaniem przez użytkowników z usług świadczonych drogą elektroniczną* stanowiącą Załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Aktualne informacje o funkcji i celu oprogramowania lub danych niebędących składnikiem treści Usługi, wprowadzanych do systemu teleinformatycznego, którym posługuje się usługobiorca (pliki cookies), zawarte są w Polityce prywatności udostępnionej na Stronie internetowej www.gadgetfun.cm.pl.
4. Niezależnie od powyższego, Usługodawca zobowiązuje się na każde żądanie Użytkownika przesłane na adres e-mail: w.baran@gadgetfun.com.pl
 - 1) przesłać Użytkownikowi aktualną informację o szczególnych zagrożeniach związanych z korzystaniem z Usługi;
 - 2) poinformować użytkownika o funkcji i celu oprogramowania lub danych, niebędących składnikiem treści Usługi, wprowadzanych przez Usługodawcę do systemu teleinformatycznego, którym posługuje się użytkownik.

V. Przetwarzanie danych osobowych Użytkowników.

1. Przetwarzanie danych osobowych Użytkowników będących osobami fizycznymi może dotyczyć: imienia, nazwiska oraz adresów e-mail, podawanych przy rejestracji do Usługi Newsletter, a w przypadku realizacji Usługi Zamówienie również danych adresowych oraz danych rachunków bankowych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże brak zgody na przetwarzanie danych osobowych uniemożliwia zrealizowanie Usług.
2. Administratorem danych osobowych, przekazanych przez Użytkownika, podczas korzystania z Usług, jest Usługodawca.
3. Dane osobowe udostępnione Usługodawcy do przetwarzania, będą przekazywane wyłącznie podmiotom uczestniczącym w realizacji Usług.
4. Usługodawca oświadcza, iż stosuje środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę danych osobowych odpowiednią do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną, a w szczególności zabezpiecza dane przed ich

udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabraniam przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem obowiązującego prawa oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.

5. Szczegółowe informacje w zakresie danych osobowych i ochrony prywatności zostały zawarte w zakładce „Polityka prywatności” na stronie Sklepu.

VI. Warunki zawierania i rozwiązywania umów o świadczenie Usług drogą elektroniczną.

1. Warunkiem rozpoczęcia korzystania przez Użytkownika z Usług świadczonych drogą elektroniczną jest zapoznanie się i akceptacja postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Umowa o świadczenie usługi drogą elektroniczną, wskazana w Rozdziale II pkt 1 (Newsletter) zostaje nawiązana z chwilą wypełnienia przez Użytkownika stosownego formularza udostępnionego na Stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl Użytkownik w każdej chwili może zrezygnować z realizacji Usługi, co jest równoznaczne z rozwiązaniem Umowy.
3. Umowa o świadczenie usługi drogą elektroniczną, wskazana w Rozdziale II pkt 2 (Oferta Handlowa) zostaje nawiązana z chwilą rozpoczęcia korzystania przez Użytkownika ze Strony internetowej www.gadgetfun.com.pl i rozwiązuje się z chwilą zaprzestania korzystania z niej.
4. Umowa o świadczenie usługi drogą elektroniczną, wskazana w Rozdziale II pkt 3 (Zamówienie) zostaje nawiązana z chwilą potwierdzenia złożenia Zamówienia przez Usługodawcę. Szczegółowe zasady zawierania, wykonywania i rozwiązywania umów dotyczących Zamówień określono w *Ogólnych warunkach realizacji Zamówień* – stanowiących Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

VII. Prawa własności intelektualnej.

1. Wszelkie prawa do treści zawartych na Stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl oraz będących składnikiem Usług, przysługują Usługodawcy lub osobom trzecim, które wyraziły zgodę na rozpowszechnianie ich przez Usługodawcę na warunkach określonych niniejszym Regulaminie.
2. Użytkownikowi przysługuje prawo do korzystania z treści zawartych na Stronie internetowej oraz będących składnikiem Usług wyłącznie na warunkach określonych niniejszym Regulaminem i wyłącznie w zakresie użytku osobistego.
3. Żaden fragment publikacji (zawartość taka jak: tekst, grafika, logotypy, ikony, obrazy, zdjęcia, pliki audio, wideo, pliki z danymi, prezentacje, programy oraz wszelkie inne dane) prezentowany na Stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl nie może być powielany lub rozpowszechniany w żadnej formie i w żaden sposób bez uprzedniego zezwolenia Usługodawcy.

VIII. Postępowanie reklamacyjne dotyczące świadczenia Usług drogą elektroniczną.

1. Reklamacje dotyczące niewykonania lub nienależytego wykonania Usługi świadczonej drogą elektroniczną przez Usługodawcę, Użytkownik może zgłosić za pośrednictwem adresu e-mail w.baran@gadgetfun.com.pl, pocztą tradycyjną na adres: ul. Baczyńskiego 25a, Sosnowiec 41-203, w terminie 7 dni od dania, w którym Usługa miała zostać lub została wykonana.
2. W reklamacji Użytkownik winien podać swoje dane kontaktowe, przedmiot reklamacji oraz okoliczności uzasadniające reklamację.
3. Nie podlegają rozpatrzeniu reklamacje, które nie zawierają danych wymienionych w ust. 3 powyżej lub zostały złożone po terminie, o którym mowa w ust. 2 niniejszego rozdziału.
4. Usługodawca rozpatruje reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania, pod warunkiem, że Użytkownik złożył reklamację zgodnie z postanowieniami ust. 1 i 2 powyżej. W przypadku, gdy reklamacja nie może być rozpatrzona w terminie 14 dni, Usługodawca zawiadomi o tym Użytkownika wskazując jednocześnie przyczyny opóźnienia oraz przewidywany termin rozpatrzenia reklamacji.
5. Postanowienia niniejszego rozdziału nie mają zastosowania do reklamacji związanych z wadami towaru dostarczonego w wyniku realizacji Zamówienia. Zagadnienia z tym związane zostały określone w Ogólnych warunkach realizacji Zamówień stanowiących załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

IX. Postanowienia końcowe.

1. Regulamin niniejszy obowiązuje od dnia..... r.
2. Treść niniejszego Regulaminu może zostać utrwalona przez użytkownika poprzez wydrukowanie, zapisanie na nośniku lub pobranie w każdej chwili ze strony www.gadgetfun.com.pl
3. Usługodawca zachowuje prawo do zmiany, w każdym czasie, treści niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany będą zamieszczane na stronie www.gadgetfun.com.pl i będą wchodzić w życie z dniem ich publikacji.
4. Korzystanie przez Użytkownika ze Strony internetowej po wprowadzeniu zmian Regulaminu oznacza ich akceptację.
5. Integralną część niniejszego Regulaminu stanowią załączniki, tj.:
 - 1) Informacja o szczególnych zagrożeniach związanych z korzystaniem przez użytkowników z usług świadczonych drogą elektroniczną przez Usługodawcę,
 - 2) Ogólne warunki realizacji Zamówień.

Załącznik nr 1 do Regulaminu świadczenia usług drogą elektroniczną

Informacja o szczególnych zagrożeniach związanych z korzystaniem przez użytkowników z usług świadczonych drogą elektroniczną przez Wioleta Baran Gadgetfun

Wykonując obowiązek określony w art. 6 pkt 1) ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.),

informuję o szczególnych zagrożeniach związanych z korzystaniem przez użytkowników z usług świadczonych drogą elektroniczną.

Informacja niniejsza dotyczy zagrożeń, które mogą wystąpić jedynie potencjalnie, ale które powinny być brane pod uwagę, mimo stosowania przez Gadgetfun środków zabezpieczających infrastrukturę elektroniczną przed nieuprawnionym działaniem osób trzecich.

Do podstawowych zagrożeń związanych z korzystaniem z sieci Internet należą:

- 1) złośliwe oprogramowanie (ang. malware) – różnego rodzaju aplikacje lub skrypty mające szkodliwe, przestępcze lub złośliwe działanie w stosunku do systemu teleinformatycznego użytkownika sieci, takie jak wirusy, robaki, trojany (konie trojańskie), keyloggery, dialery;
- 2) programy szpiegujące (ang. spyware) – programy śledzące działania użytkownika, które gromadzą informacje o użytkowniku i wysyłają je - zazwyczaj bez jego wiedzy i zgody - autorowi programu;
- 3) spam - niechciane i niezamawiane wiadomości elektroniczne rozsyłane jednocześnie do wielu odbiorców, często zawierające treści o charakterze reklamowym;
- 4) wyłudzenie poufnych informacji osobistych (np. haseł) przez podszywanie się pod godną zaufania osobę lub instytucję (ang. phishing);
- 5) włamania do systemu teleinformatycznego użytkownika z użyciem m.in. takich narzędzi hackerskich jak exploit i rootkit.

Użytkownik, aby uniknąć powyższych zagrożeń, powinien zaopatrzyć swój komputer i inne urządzenia elektroniczne, które wykorzystuje podłączając się do Internetu, w program antywirusowy. Program taki winien być stale aktualizowany.

Ochronę przed zagrożeniami związanymi z korzystaniem przez użytkowników z usług świadczonych drogą elektroniczną zapewniają także:

- 1) włączona zapora sieciowa (ang. firewall),
- 2) aktualizacja wszelkiego oprogramowania,
- 3) nieotwieranie załączników poczty elektronicznej niewiadomego pochodzenia,
- 4) czytanie okien instalacyjnych aplikacji, a także ich licencji,
- 5) wyłączenie makr w plikach MS Office nieznanego pochodzenia,
- 6) regularne całościowe skany systemu programem antywirusowym i antymalware,

- 7) szyfrowanie transmisji danych,
- 8) instalacja programów prewencyjnych (wykrywania i zapobiegania włamaniom),
- 9) używanie oryginalnego systemu i aplikacji, pochodzących z legalnego źródła.

Załącznik nr 2 do Regulaminu świadczenia usług drogą elektroniczną

Ogólne warunki realizacji Zamówień

Niniejszy dokument określa szczegółowe zasady zawierania, wykonywania i rozwiązywania umów sprzedaży zawieranych w wyniku złożenia Zamówienia, opisanego w rozdziale II pkt 3 Regulaminu świadczenia usług drogą elektroniczną.

I. Definicje.

Poniższe pojęcia posiadają następujące znaczenie:

- 1) Gadgetfun lub Sprzedający - Wioleta Baran prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Gadgetfun Wioleta Baran, z siedzibą w Sosnowcu (41-203) przy ul. Baczyńskiego 25a, działającą pod numerem NIP: 6871883520, REGON: 385198972; adres e-mail: w.baran@gadgetfun.com.pl, strona internetowa: www.gadgetfun.com.pl;
- 2) Klient lub Kupujący – Konsument lub Klient biznesowy;
- 3) Konsument - osoba fizyczna, która składa Zamówienie w celu niezwiązanym bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową;
- 4) Klient biznesowy - osoba fizyczna, osoba prawna oraz jednostka organizacyjna niebędąca osobą prawną, której przepisy szczególne przyznają zdolność prawną, która składa Zamówienie w celu związanym z prowadzoną przez siebie działalnością gospodarczą lub zawodową;
- 5) Produkty - gadżety reklamowe oferowane do sprzedaży przez Gadgetfun;
- 6) OWZ – niniejsze Ogólne warunki realizacji Zamówień;
- 7) Regulamin – Regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną;
- 8) Towar - Produkty będące przedmiotem złożonego i potwierdzonego przez Gadgetfun Zamówienia;
- 9) Zamówienie - oświadczenie woli Konsumenta lub Klienta biznesowego określające rodzaj i ilość Produktów, zmierzające do zawarcia ze Sprzedającym umowy sprzedaży Produktów, złożone zgodnie OWZ;

II. Ogólne zasady składania Zamówień.

1. Za pośrednictwem środków służących do porozumiewania się na odległość, opisanych w Regulaminie, zawierane są umowy sprzedaży, na podstawie których Sprzedający sprzedaje Konsumentom oraz Klientom biznesowym gadzety reklamowe.
2. Warunkiem złożenia Zamówienia i zawarcia umowy sprzedaży jest zapoznanie się przez Klienta z Regulaminem i OWZ. Złożenie Zamówienia oznacza akceptację Regulaminu i OWZ.
3. Wszelkie treści i informacje zawarte na stronie internetowej Gadgetfun, jak również na udostępnionych, za jej pośrednictwem podstronach, w szczególności opisy Produktów i ceny nie stanowią wiążącej oferty w rozumieniu art. 66 § 1 Kodeksu Cywilnego lecz wyłącznie zaproszenie do zawarcia umowy w rozumieniu art. 71 Kodeksu Cywilnego.
4. Gadgetfun umożliwia sprzedaż Produktów znakowanych, tj. z umieszczonym materiałem graficznym przekazanym przez Klienta. Przez znakowanie rozumieć należy personalizację produktu w szczególności za pomocą tempodruku, sitodruku, termotransferu, haftu, laseru, druk uv, kalkomanii lub tłoczenia.
5. Poza przypadkami wyraźnie wskazanymi w OWZ (tj. rozdział IV ust. 3 ; rozdziale VII, rozdziale VIII) zakupiony Towar nie podlega zwrotowi.

III. Szczegółowe zasady składania Zamówień.

1. Zamówienia przyjmowane są przez Gadgetfun drogą mailową (w.baran@gadgetfun.com.pl) lub telefonicznie (nr tel. 516-285-586). Zamówienia można składać 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu, przez cały rok.
2. Zamówienie powinno zawierać dokładne dane Klienta (nazwę, adres, NIP) oraz określenie rodzaju zamawianych Produktów (nazwę oraz symbol), ich liczbę, oraz informację o woli i sposobie znakowania.
3. Po złożeniu przez Kupującego Zamówienia Gadgetfun wysyła w terminie 3 dni roboczych, drogą mailową, potwierdzenie otrzymania Zamówienia wraz z informacją o możliwości, terminie i kosztach jego realizacji.
4. Gadgetfun może odmówić przyjęcia Zamówienia bez podania przyczyny. Gadgetfun uprawnione jest uzależnić przyjęcie Zamówienia od uregulowania przez Klienta płatności dotyczących uprzednio złożonych Zamówień.
5. Po ustaleniu wszystkich szczegółów Zamówienia, w tym cen jednostkowych oraz szczegółów znakowania i płatności, Klient otrzymuje od Gadgetfun pisemne potwierdzenie Zamówienia. Zawarcie umowy sprzedaży następuje z chwilą odesłania przez Klienta podpisanego potwierdzenia Zamówienia. Wytyczne, dane

i informacje określone w podpisany przez Gadgetfun i Klienta potwierdzeniu Zamówienia są wiążące dla stron.

6. Proces realizacji Zamówień rozpoczyna się przez Sprzedawcę po otrzymaniu od Klienta podpisanego potwierdzenia Zamówienia, z zastrzeżeniem tego że:
 - a) w przypadku złożenia Zamówienia płatnego przy odbiorze – realizacja Zamówienia rozpoczyna się maksymalnie następnego dnia roboczego.
 - b) w przypadku złożenia Zamówienia płatnego przelewem tradycyjnym - realizacja Zamówienia rozpoczyna się po zaksięgowaniu pełnej wpłaty na koncie bankowym Gadgetfun. W przypadku otrzymania płatności częściowej, Gadgetfun może wstrzymać się z realizacją Zamówienia do czasu otrzymania płatności w pełnej wysokości.
 - c) w przypadku uzgodnienia z Klientem zaliczki - realizacja Zamówienia rozpoczyna się po zaksięgowaniu wpłaty zaliczki na koncie bankowym Gadgetfun.
7. Zamówienia realizowane są w dni robocze, od poniedziałku do piątku, w godzinach, od 8:00 do 16:00. Zamówienia złożone w dni robocze po godz. 16:00, w soboty, niedziele lub święta, są rozpatrywane następnego dnia roboczego.
8. Otrzymanie płatności każdorazowo potwierdzane jest wystawianym dla Konsumentów paragonem fiskalnym, a dla Klientów biznesowych fakturą VAT. Za zgodą Klienta, faktury VAT oraz dokumenty dotyczące realizacji Zamówienia, mogą być przesyłane drogą elektroniczną.

IV. Ceny, właściwości, dostępność i koszt wysyłki Produktów.

1. Ceny produktów umieszczone na stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl oraz jej podstronach mają charakter informacyjny i nie są wiążące dla Klienta i Gadgetfun. Podane ceny nie zawierają kosztów znakowania Produktów oraz ich wysyłki.
2. Gadgetfun zastrzega, że ceny Produktów prezentowane na stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl oraz jej podstronach mogą być nieaktualne. Po przesłaniu Zamówienia, Gadgetfun informuje Klienta o aktualnej cenie Produktów, oraz kosztach związanych z ich znakowaniem i wysyłką.
3. Gadgetfun nie odpowiada za prawdziwość opisów i właściwości Produktów wskazanych na stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl oraz jej podstronach. Jeżeli jednak opis, cechy lub właściwości Produktów ujawnione na stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl oraz jej podstronach w dniu potwierdzenia Zamówienia przez Klienta odbiegają od cech i właściwości Produktów przez niego otrzymanych, Klient uprawniony jest w terminie 14 dni od daty otrzymania Towaru zwrócić go (pod adres: w Sosnowiec, ul. Baczyńskiego 25a) oraz otrzymać zwrot zapłaconej ceny. Możliwość zwrotu nie dotyczy produktów znakowanych lub

zawierających jakiegokolwiek elementy personalizowane i wykonywane na indywidualną prośbę Klienta.

4. Gadgetfun uprzedza, że wygląd otrzymanych Produktów może nieznacznie różnić się od zdjęć ujawnionych na stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl oraz jej podstronach.
5. W przypadku różnic nieznacznych, nieistotnych, jak również nie wpływających na przydatność produktu do umówionego użytku, Klient nie jest uprawniony do zwrotu Towaru.
6. Gadgetfun nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne braku magazynowe.
7. Gadgetfun zaleca uprzednie zakupienie próbki Produktów przed realizacją Zamówienia ze znakowaniem lub obejmującego większą ilość Produktów w celu potwierdzenia, że spełniają one oczekiwania Klienta.
8. Koszty dostawy Towaru ponosi Klient. Określenie kosztów dostawy następuje każdorazowo w Potwierdzeniu Zamówienia przesyłanym Klientowi przez Gadgetfun.
9. Gadgetfun przewiduje możliwość odbioru osobistego Towaru, pod adresem: ul. Baczyńskiego 25a, Sosnowiec 41-203.
10. Po otrzymaniu Towaru, Klient zobowiązany jest dokładnie sprawdzić zawartości kompletność przesyłki, stan opakowania zewnętrznego oraz stan zamówionego Towaru. W przypadku uszkodzenia przesyłki Klient powinien sporządzić wraz z kurierem protokół szkody, w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach podpisanych przez Klienta i kuriera. Brak stwierdzenia nieprawidłowości w zakresie stanu przesyłki przy odbiorze w protokole stanowi podstawę do nieuwzględnienia roszczeń Klienta z tytułu wad Towaru lub braków ilościowych przesyłki.
11. Gadgetfun nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia powstałe podczas transportu Towaru do Klienta lub za jego utratę z winy dostawcy. Gadgetfun nie ponosi również odpowiedzialności za opóźnienia w dostawie Towaru, które wynikają z przyczyn leżących po stronie firmy kurierskiej.

V. Personalizacja.

1. Gadgetfun umożliwia personalizację Produktów poprzez ich znakowanie za pomocą tempodruku, sitodruku, termotransferu, haftu, laseru, druk uv, kalkomanii lub tłoczenia.

2. Personalizacja Produktów dokonywana jest według wytycznych Klienta określonych w Potwierdzeniu Zamówienia.
3. Gadgetfun nie ponosi odpowiedzialność za legalność symboli, znaków (w tym znaków towarowych) i logo przekazanych celem zamieszczenia ich na Produkcie. Pełną odpowiedzialność, w szczególności wobec osób trzecich, za nieuprawnione wykorzystanie symboli, znaków i logo, ponosi Klient.
4. Gadgetfun uprawniony jest do umieszczania zdjęć wykonanych Produktów na stronie internetowej www.gadgetfun.com.pl

VI. Własność Produktów.

1. W przypadku realizacji Zamówienia i dostarczenia Towaru na rzecz Klienta przed uregulowaniem pełnej ceny, cały wysłany Towar pozostaje własnością Gadgetfun do momentu zapłaty pełnej kwoty, a w przypadku opóźnienia w płatności, Towar pozostaje własnością Gadgetfun do momentu zapłaty pełnej kwoty wraz z wymagalnymi odsetkami.
2. Przed przejściem własności Towaru na rzecz Kupującego nie ma on prawa do rozporządzania (w tym zbywania) Towaru lub obciążania go jakkolwiek prawem, a także do przerabiania lub dokonywania nim zmian oraz wydawania go osobom trzecim, chyba że Gadgetfun w sposób jednoznaczny wyrazi na to zgodę.

VII. Odpowiedzialność za wady Produktów – rękojmia.

1. W przypadku, gdy zakupiony Towar ma wady lub gdy personalizacja Produktów wykonana została niezgodnie z wytycznymi określonymi w podpisany przez Gadgetfun i Klienta potwierdzeniu zamówienia, Kupujący uprawniony jest do żądania usunięcia wady, wymiany Towaru na nowy, obniżenia ceny lub odstąpienia od umowy, gdy stwierdzone wady mają charakter istotny.
2. Kupujący zobowiązany jest zbadać dostarczony Towar niezwłocznie po jego otrzymaniu i zawiadomić Sprzedającego o wykrytych wadach najpóźniej w terminie 7 dni od dnia odebrania Towaru. Klient biznesowy, w przypadku uchybienia powyższemu obowiązkowi, traci uprawnienia związane z wadą Towaru.
3. W przypadku stwierdzenia wady, Kupujący zobowiązany jest niezwłocznie poinformować o tym fakcie Gadgetfun i odesłać wadliwy towar, na koszt Gadgetfun na adres Sosnowiec (41-203) ul. Baczyńskiego 25a lub na inny adres, wskazany przez Gadgetfun.
4. Gadgetfun w przypadku potwierdzenia istnienia wad Towaru, w terminie 14 dni usunie wady, a w przypadku braku możliwości ich usunięcia, prześle do Kupującego nową partię Towaru lub zaproponuje obniżenie ceny.
5. W przypadku stwierdzenia przez Gadgetfun, że Towar wysłany do Kupującego nie był wadliwy, Kupujący będzie uprawniony do odbioru Towaru z miejsca wskazanego przez Gadgetfun lub żądania jego wysyłki na swój koszt.

6. Niezależnie od momentu zawiadomienia Sprzedającego o wadzie, uprawnienia Kupującego z tytułu rękojmi za wady fizyczne Towaru wygasają po upływie miesiąca licząc od dnia, w którym Towar został dostarczony Kupującemu.

VIII. Uprawnienia Konsumenta dotyczące odstąpienia od Umowy.

1. Konsument uprawniony jest do odstąpienia od zawartej umowy sprzedaży Towaru nieznakowanego w terminie 14 dni od dnia odebrania Towaru bez podawania przyczyn.
2. W przypadku dostawy Towaru do Konsumenta partiami termin biegu terminu do odstąpienia rozpoczyna się od dnia odebrania ostatniej partii Towaru.
3. Konsument nie ponosi kosztów odstąpienia od umowy za wyjątkiem kosztów odesłania zakupionego Towaru do Sprzedającego.
4. Prawo odstąpienia Konsument wykonuje poprzez wysłanie oświadczenia o odstąpieniu przed upływem terminu wskazanego w ust. 1 powyżej. Oświadczenie o odstąpieniu można złożyć na formularzu dołączonym do niniejszego OWZ. Kupujący może złożyć oświadczenie o odstąpieniu za pośrednictwem poczty elektronicznej: w.baran@gadgetfun.com.pl lub listem poleconym na adres: Wioleta Baran Gadgetfun, ul. Baczyńskiego 25a, 41-203 Sosnowiec.
5. Gadgetfun po otrzymaniu oświadczenia o odstąpieniu potwierdza niezwłocznie jego otrzymanie.
6. W przypadku wykonania prawa do odstąpienia Konsument zobowiązany jest odesłać Towar na własny koszt do Gadgetfun. Termin na odesłanie towaru wynosi 14 dni od dnia złożenia oświadczenia o odstąpieniu od umowy. Do zachowania terminu wystarczy odesłanie Towaru przed jego upływem.
7. Nie później niż w terminie 14 dni od otrzymania Towaru, którego dotyczyło oświadczenie o odstąpieniu od umowy, Gadgetfun dokona zwrotu płatności uiszczonych przez Konsumenta.
8. Gadgetfun dokona zwrotu płatności przy użyciu takiego samego sposobu zapłaty, jakiego użył Konsument.
9. Prawo odstąpienia od umowy nie przysługuje Konsumentowi w odniesieniu do umowy:
 - a) w której przedmiotem świadczenia są Produkty personalizowane;
 - b) w której przedmiotem świadczenia są Produkty nieprefabrykowane, wyprodukowane według specyfikacji Konsumenta lub służące zaspokojeniu jego zindywidualizowanych potrzeb;

- c) w której przedmiotem świadczenia są Produkty ulegające szybkiemu zepsuciu lub mające krótki termin przydatności do użycia;
 - d) w której przedmiotem świadczenia są Produkty dostarczane w zapieczętowanym opakowaniu, które po otwarciu opakowania nie mogą zostać zwrócone ze względu na ochronę zdrowia lub ze względów higienicznych, jeżeli opakowanie zostało otwarte po dostarczeniu;
 - e) w której przedmiotem świadczenia są Produkty, które po dostarczeniu, ze względu na swój charakter, zostają nierozłącznie połączone z innymi rzeczami;
 - f) w której przedmiotem świadczenia są nagrania dźwiękowe lub wizualne albo programy komputerowe dostarczane w zapieczętowanym opakowaniu, jeżeli opakowanie zostało otwarte po dostarczeniu;
10. Prawo odstąpienia od umowy zawartej na odległość nie przysługuje podmiotowi innemu niż Konsument, w znaczeniu przyjętym na potrzeby niniejszego OWZ (patrz: definicja „Konsumenta”).

IX. Pozasądowe sposoby rozwiązania sporu z Konsumentem.

1. W przypadku, gdy zgłoszone przez Konsumenta roszczenia dotyczące wady Towary nie zostaną rozpoznane w sposób przez niego oczekiwany, Konsument uprawniony jest skorzystać m.in. z:
 - a) mediacji prowadzonej przez właściwy terenowo Wojewódzki Inspektorat Inspekcji Handlowej, do którego należy się zwrócić z wnioskiem o mediację. Co do zasady postępowanie jest bezpłatne. Wykaz Inspektoratów znajduje się pod adresem: www.uokik.gov.pl/wazne_adresy.php#faq595.
 - b) pomocy właściwego terenowo stałego polubownego sądu konsumenckiego działającego przy Wojewódzkim Inspektoracie Inspekcji Handlowej, do którego należy złożyć wniosek o rozpatrzenie sprawy przed sądem polubownym. Co do zasady postępowanie jest bezpłatne. Wykaz sądów dostępny jest pod adresem: https://www.uokik.gov.pl/wazne_adresy.php#faq596.
 - c) bezpłatnej pomocy miejskiego lub powiatowego rzecznika konsumentów.
 - d) internetowej platformy ODR dostępnej pod adresem: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.
2. Pozasądowe sposoby rozwiązania sporu nie dotyczą podmiotów innych niż Konsument, w znaczeniu przyjętym na potrzeby niniejszego OWZ (patrz: definicja „Konsumenta”).

X. Postanowienia końcowe.

1. W sprawach nieuregulowanych OWZ odpowiednie zastosowanie znajdują przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny (Dz.U. 1964 nr 16 poz. 93 ze zm.).
2. Kupujący wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych w bazie klientów Gadgetfun w celu ich przetwarzania w związku z realizacją Zamówienia oraz wykonaniem Umowy Sprzedaży. Kupujący ma prawo do wglądu w swoje dane osobowe, ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.
3. Odpowiedzialność Sprzedającego z tytułu niewykonania lub nienależytego wykonania zobowiązania wynikającego z danej umowy sprzedaży, ograniczona jest maksymalnie do kwoty zapłaconej przez Kupującego ceny z tytułu danej umowy oraz obejmuje wyłącznie szkodę rzeczywistą (z wyłączeniem odszkodowania za utracone korzyści).
4. W przypadku gdyby którekolwiek postanowienie niniejszego Regulaminu okazało się nieważne lub niewykonalne pozostaje to bez wpływu na ważność pozostałych postanowień Regulaminu, które pozostają w mocy.
5. Wszelkie spory powstałe pomiędzy Kupującym a Gadgetfun strony zobowiązują się rozstrzygać polubownie. Jeżeli spór nie zostanie rozstrzygnięty polubownie sądem właściwym do rozstrzygnięcia sporu będzie sąd właściwy dla siedziby Gadgetfun.
6. OWZ obowiązuje od dnia r. Sprzedający zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian do niniejszego dokumentu z zastrzeżeniem, iż do umów zawartych przed zmianą OWZ stosuje się wersję dokumentu obowiązującą w chwili pisemnego potwierdzenia Zamówienia przez Gadgetfun.

Formularz odstąpienia przez Konsumenta od zawartej umowy

Miejscowość: _____, data: _____ r.

Dane Konsumenta:

Imię i nazwisko: _____

Adres: _____

E-mail: _____

Tel: _____

Dane Przedsiębiorcy:

Wioleta Baran Gadgetfun
ul. Baczyńskiego25a,
41-203 Sosnowiec

OŚWIADCZENIE O ODSTĄPIENIU OD UMOWY ZAWARTEJ NA ODLEGŁOŚĆ

Niniejszym, informuję o odstąpieniu od umowy, zawartej dnia _____ r.,
przedmiotem której było _____

W związku z powyższym, uprzejmie proszę o zwrot uiszczonych płatności na
rachunek bankowy o numerze: _____.

Imię i nazwisko Konsumenta